

Xamarin

XAM-100. 30 horas.

Objetivos

- Durante el desarrollo de aplicaciones móviles, es difícil centralizar y unificar los desarrollos para las diferentes plataformas como Android, iOS o Windows Phone. La solución llega de la mano de Xamarin y su plataforma. Se trata de un completo framework de desarrollo que permite crear aplicaciones para móviles usando C# y la plataforma .NET.

Dirigido

- Esta acción formativa está destinada a programadores y analistas de aplicaciones móviles multiplataforma.

Requisitos iniciales

- Son necesarios conocimientos previos de programación con C# y de la plataforma .NET

Contenidos

- Introducción al desarrollo multiplataforma con Xamarin
 - Hola Xamarin
 - C# en todas partes
 - Cómo funciona Xamarin
 - Componentes Xamarin
 - Integración en Visual Studio
 - Xamarin Studio
 - Xamarin Forms y XAML
 - Test Cloud Xamarin
 - Preparación del entorno para Xamarin
- Código compartido multi-plataforma: planteamientos y consideraciones arquitectónicas
 - Opciones de código compartido
 - Arquitectura
 - Soluciones de plataforma cruzada
 - Tratar los temas específicos de la plataforma
 - Proyectos compartidos
 - Bibliotecas de clases portátiles
- La construcción de nuestra primera aplicación Xamarin.Android
 - Actividades
 - Intenciones
 - Servicios

- Permisos
- Recursos
- Desarrollo de Interfaz de Usuario con Xamarin.Android
 - Introducción a la disposición de la interfaz de usuario
 - Trabajo con las herramientas de diseño
 - Layouts
 - Vistas en Android
 - Listviews y adaptadores
 - Trabajar con fragmentos
- Programación Android
 - Más sobre las Actividades
 - Rotación del dispositivo
 - Recursos Gráficos
 - Permisos
 - Navegación en aplicaciones de Android
 - Trabajar con los servicios
- Desplegar aplicaciones Xamarin.Android
 - Depuración y traza
 - Empaquetado y despliegue en la tienda
- La construcción de nuestra primera aplicación Xamarin.IOS
 - Primeros pasos en IOS
 - UINavigationController
 - UINavigationController
 - Storyboards
- Controladores en profundidad
 - Protocolos y delegados
 - UINavigationController y UINavigationController
 - UITabBarController
 - Controlador modal
 - Controlador del iPad
 - Flujos en la interfaz de usuario
- Vistas en detalle
 - Trabajar con el diseñador
 - Entrada de texto
 - Botones
 - Imágenes
 - Progreso
 - Desplazamiento

- Alertas
- Tableviews y collectionviews
 - Tableviews
 - Tablesources
 - Indexación
 - Encabezados y pies de pagina
 - Apariencia de las celdas
 - Edición de datos
 - Collections
- Programación Xamarin.iOS
 - Usando imágenes
 - Uso de gráficos
 - Recursos
 - Permisos y plists
 - Trabajar con archivos locales en el dispositivo
 - Creación de aplicaciones completamente en código
- Desplegar las aplicaciones Xamarin.iOS
 - Depuración
 - Empaquetado y despliegue en la tienda
- Introducción a Xamarin.Forms
 - Introducción a Formularios de Xamarin
 - Estructura del proyecto
 - Páginas
 - Vistas y diseños
 - Listas
 - Navegación
 - Características de las plataformas
 - Trabajar con el servicio de dependencias
- XAML y el enlace de datos en Xamarin.Forms
 - Qué es XAML
 - La construcción de una aplicación con XAML
 - Sintaxis
 - Extensiones de marcado XAML
 - Enlace de datos