

# TypeScript

TYP-101. 20 horas.

---

## Objetivos

- El uso de TypeScript y como desarrollar aplicaciones.
- Aprender los tipos y características de TypeScript.
- Conocer y usar la orientación a objetos de TypeScript

## Dirigido

- Desarrolladores Web
- Responsables de proyectos Web

## Requisitos iniciales

- Experiencia con JavaScript
- Conocimientos de HTML y CSS

## Contenidos

- Introducción a TypeScript
  - Características
  - Como se integra con Javascript
  - Herramientas a utilizar
- Trabajar con TypeScript
  - Compilador
  - Tsconfig
  - Integrarlo todo
- Tipos de datos
  - WebPack y TypeScript
  - Introducción a los tipos de datos en TypeScript
  - ES6 y tipos primitivos
  - Otros tipos de datos
  - Arrays y tuplas
  - Alias
  - Enums
  - Interfaces
- Trabajando con objetos
  - Como se integra POO en TypeScript
  - Clases
  - Herencia
  - Clases abstractas

- Interfaces
- Atributos y métodos estáticos
- Modelos orientados a objetos
- Decoradores
  - Característica de los decoradores
  - Decorar funciones
  - Archivos de definición
  - Módulos
  - Módulos y Webpack