

Metodología SCRUM y KANBAN.

ISW-105. 20 horas.

Objetivos

- Conocer las herramientas y técnicas que proporcionan las metodologías SCRUM y KANBAN para llevar a cabo proyectos de desarrollo de aplicaciones.

Dirigido

- Jefes de proyecto, Analistas y desarrolladores.

Requisitos iniciales

- Conocimientos de gestión de proyectos y fundamentos de organización de equipos de trabajo.

Contenidos

- Breve historia de Scrum
- Conceptos
 - Definición: Roles
 - Definición: Artefactos
 - Definición: Herramientas
 - Definición: Ciclo de vida
- Pila de productos (Product Backlog)
 - Qué es el Product Backlog
 - Cómo se define la lista de pendientes del producto
 - Recomendaciones
- Estimación Ágil
 - Planeando el SPRINT
 - Definiendo el criterio de fin de tareas
 - El juego de la estimación
 - Comunicación Ágil
- Preparando un SPRINT específico
 - Reuniones de planeación del SPRINT
 - Estimación Ágil
 - Facilitando el trabajo del equipo

- Seguimiento y control ágil
 - Actualización diaria
 - Comunicación
 - Gráfico de Agotamiento (Burnout Chart)
- La presentación del trabajo realizado DEMOS
 - Beneficios de mostrar el trabajo
 - Lista de verificación para mostrar el trabajo
- Cómo se aplican las pruebas
 - Pruebas de aceptación
 - Buenas prácticas
- El método Kanban
 - Introducción a Lean
 - Valor y Flujo de Valor: identificando y eliminando el desperdicio
 - Conceptos de Flow, Pull y WI
 - Tablones Kanban
 - Tratando con cuellos de botella: teoría de las limitaciones
 - Equipos Kanban
 - El concepto de mejora continua en Kanban
 - Métricas en Kanban
- La fusión de ambos métodos: Scrumban