

# Liferay para Desarrolladores.

LF-101. 30 horas

## Objetivos

- Proporcionar los conocimientos necesarios para desarrollar portlets estándares.
- Proporcionar los conocimientos necesarios para manejar, de forma muy simple, a nivel de usuario la plataforma Liferay.
- Proporcionar los conocimientos necesarios para desarrollar portlets específicos para Liferay, aprovechando sus particularidades y trabajando con los frameworks más utilizados.
- Proporcionar los conocimientos necesarios para extender funcionalidades de portlets propios de Liferay.

## Dirigido

- Desarrolladores software que necesitan desarrollar nuevas funcionalidades dentro de Liferay.

## Requisitos iniciales

- El alumno debe tener conocimientos sólidos sobre la edición estándar de Java (JavaSE).
- El alumno debe tener conocimientos sólidos sobre la edición empresarial de Java (JavaEE): Tecnologías Servlets y JSP.
- Se recomienda el conocimiento de los frameworks Struts\_JSF, Spring e Hibernate.
- Se recomienda el conocimiento de tecnologías web, como CSS.

## Contenido

- Liferay de un vistazo
  - La plataforma Liferay Portal.
  - Arquitectura de plataforma Liferay.
  - Funcionalidades por defecto.
- El entorno de desarrollo.
- Trabajando con OSGI
  - Introducción a OSGI.
  - El contenedor OSGI en Liferay.
  - Gestionando módulos OSGI en Liferay.
- Desarrollo de módulos OSGI portlets en Liferay
  - Introducción a los portlets.
  - Configuración.
  - La especificación estándar:
    - Generación de un portlet.
    - Descriptor de despliegue.

- API Java de la especificación.
  - Biblioteca de etiquetas estándar.
- La API de Liferay
  - Portal service.
  - Portal impl.
- Bibliotecas de etiquetas Liferay
- Desarrollo de módulos OSGI
  - Personalización de páginas JSP.
  - Personalización de servicios.
  - Modificación de acciones.
  - Capturando Eventos de portal.
- Service builder.