

Creación de Entornos de Pruebas Software.

ISW-101. 15 horas.

Objetivos

- Conocer las Técnicas para generar casos de prueba
- Conocer Las estrategias para abordar pruebas de integración y de sistemas
- Realizar ejemplos prácticos para programas batch y on-line.

Dirigido

- Programadores.

Requisitos iniciales

- Experiencia en desarrollo de aplicaciones.

Contenidos

- LA FASE DE PRUEBA
 - Los tipos de pruebas
- LAS TÉCNICAS
 - Introducción Casos de prueba
 - Pruebas de Caja Blanca
 - Pruebas de Caja Negra
 - Pruebas de interfaces de usuario
- EL MÉTODO
- Introducción
 - Elementos
 - La metodología
 - Planificar la prueba
 - Diseñar la prueba
 - Gestión de Cambios
- Creación de entornos de prueba
 - Construir casos de pruebas para programas reales: batch y on-line