

Programación con Scala.

SCA-100. 20 horas.

Objetivos

- Dominar la sintaxis del lenguaje y los mecanismos avanzados de programación que brinda el lenguaje, y entender el paradigma de programación funcional que soporta asimismo Scala.

Dirigido

- Desarrolladores y analistas de soluciones Java.

Requisitos iniciales

- Conocimientos de programación en Java.

Contenidos

- Primeros pasos con Scala
- Clases, objetos y tipos
- Estructuras de control. Funciones y cierres
- Composición y herencia
- Jerarquía de Scala y métodos universales
- Tratos
- Los paquetes e importaciones
- Asertos y pruebas unitarias
- Clases de casos y patrones
- Funciones parciales y actores
- Trabajar con listas. Colecciones
- Herramientas de construcción, aplicaciones Web, e interactuar con Java
- Desarrollo de un proyecto
- Estado de los objetos
- Parametrización de tipos
- Miembros abstractos
- Las conversiones implícitas y parámetros
- Trabajar con XML
- Programación modular y autotipos
- Extractores
- Estilo de codificación idiomática de Scala
- Creación de DSLs
- Patrones de diseño en Scala
- Recursión de cola, continuaciones delimitadas, y continuaciones distribuidas